

2 paskaitos namų užduotys

1. Užduotys su programa Pvz2.asm:
 - a) Ši programa turi trūkumą: pabandykite paleidę šią programą nieko neįvesti, o tiesiog paspausti „enter“. Kas ir kodėl įvyko?
 - b) Kaip ištaisyti minėtą trūkumą?
 - c) Kaip reikėtų pakeisti programą, kad mažosios raidės būtų keičiamos į didžiąsias?
 - d) Kaip reikėtų pakeisti programą, kad mažosios raidės nuo a iki j būtų keičiamos didžiosiomis, o didžiosios raidės nuo K iki Z būtų keičiamos mažosiomis?
 - e) 61 – 63 eilutės galėtų būti užrašytos viena komanda: *LOOP ciklas*. Ką dar reikėtų pakeisti programoje?
 - f) Parašykite programą, kuri įvestoje simbolių eilutėje visus tarpo simbolius pakeičia prieš juos esančiais simboliais. Pvz.: įvedus *aeas lfg jli l kjl asd* turi atspausdinti *aeasslfggjliillkjl lasd*.
2. Užduotys su Turbo Debugger:
 - a) Pereikite per programą Pvz2 su Turbo Debugger'iu. Neįvedinėkite per ilgą eilutę, kad tai neužtruktų per ilgai :). Norėdami vykdyti kitą komandą spauskite F8, norėdami vykdyti kodą ir sustoti tik tam tikroje eilutėje – nueikite į tą eilutę ir spauskite F4, norėdami pažymėti eilutę, kurioje kodo vykdymas visada turi sustoti – nueikite į tą eilutę ir spauskite F2, norėdami pažiūrėti kas yra atspausdinta ekrane, spauskite Alt-F5.
 - b) Paleiskite Turbo Debugger iš naujo, pereikite kelias eilutes į priekį. Paspauskite kairiu pelės mygtuku ant srities, kurioje rodoma atmintis (kur parašyta *es:0000*). Spauskite Ctrl+G, ir į langą įveskite *ds:0000*. Dabar matote programos duomenų segmentą, palyginkite jį su tuo, kuris buvo išspausdintas listinge (Pvz2.lst).
3. Užduotys su programa Pvz3.asm:
 - a) Kaip pakeisti programą, kad ji spausdintų skaičius dvejetainiu (aštuntainiu) formatu?
 - b) Kaip pakeisti programą, kad ji spausdintų skaičius šešioliktainiu formatu? Turėkite omenyje, kad šiuo atveju prisideda naujų skaitmenų.
 - c) Parašykite programą, kuri įvestą dešimtainį (dvejetainį, šešioliktainį) skaičių užrašo šešioliktainiu (dešimtainiu, dvejetainiu) pavidalu. Laikoma, kad skaičiai (dešimtainiu pavidalu) yra nuo 0 iki 65535;